



# HiSpark-WiFi-IoT OLED 功能实现编程指南

文档版本 00B01

发布日期 2020/8/3

**版权所有 © 上海海思技术有限公司。保留一切权利。**

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## **商标声明**



**HISILICON**、海思和其他海思商标均为上海海思技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## **注意**

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## **上海海思技术有限公司**

地址：上海市青浦区金泽镇（西岑）水秀路 318 号 101 室 邮编：201718

网址：<http://www.hisilicon.com>



# 前言

## 概述

本文档主要介绍基于海思 WiFi 芯片 Hi3861 开发的 HiSpark-WiFi-IoT 套件演示指导书。

## 产品版本

与本文档相对应的主芯片版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3861	V100R001C00SPC021

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

- 软件开发工程师
- 硬件开发工程师

## 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订日期	版本	修订说明
2020-08-3	00B01	第一次临时版本发布。





# 目 录

---

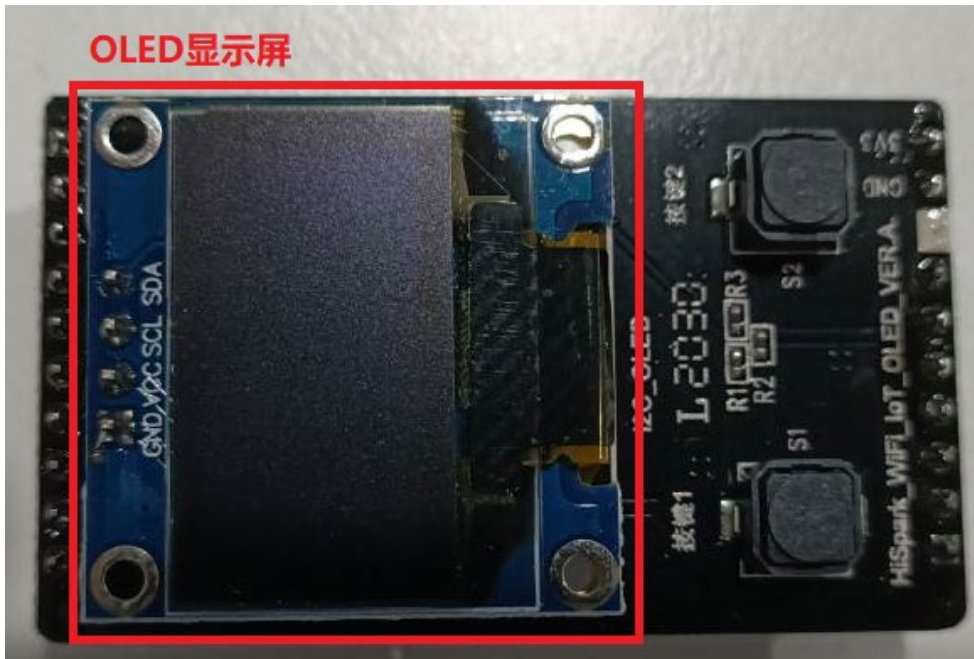
前 言.....	i
<b>1 WIFI-IoT 开发板 OLED 功能实现 .....</b>	<b>4</b>
1.1 OLED 硬件准备 .....	4
1.2 OLED 硬件介绍 .....	4
1.3 OLED 功能软件实现 .....	4



# 1 WIFI-IoT 开发板 OLED 功能实现

## 1.1 OLED 硬件准备

图 1.1-1



## 1.2 OLED 硬件介绍

OLED 屏幕使用 I2C 接口为 I2C0，对应管脚连接说明：

SDA ----- GPIO\_13

SCL ----- GPIO\_14

## 1.3 OLED 功能软件实现

OLED 屏幕通过 I2C 协议进行屏幕显示配置。

1. 首先初始化 I2C 配置，需要调用两个函数，分别是：

```
hi_u32 hi_i2c_init(hi_i2c_idx id, hi_u32 baudrate);
```

```
hi_u32 hi_i2c_set_baudrate(hi_i2c_idx id, hi_u32 baudrate);
```



以下对这两个函数进行详细介绍:

- `hi_u32 hi_i2c_init(hi_i2c_idx id, hi_u32 baudrate);`

此函数为 I2C 初始化函数。

**hi\_i2c\_idx id:** I2C 硬件设备选择, 取值范围为 `hi_i2c_idx` 枚举类型, 如下:

```
typedef enum {  
    HI_I2C_IDX_0,  
    HI_I2C_IDX_1,  
} hi_i2c_idx;
```

**hi\_u32 baudrate:** I2C 通信波特率。

**例如:** OLED 屏幕与板子通过 I2C0 连接, 通讯波特率为 400K, 故使用 `hi_i2c_init(HI_I2C_IDX_0, 400000);` 对其进行初始化。

- `hi_u32 hi_i2c_set_baudrate(hi_i2c_idx id, hi_u32 baudrate);`

此函数功能为配置相对应的 I2C 通讯波特率。

**hi\_i2c\_idx id** 为 I2C 硬件设备选择, **hi\_u32 baudrate** 所需配置波特率。

**例如:** 对 OLED 屏幕配置 I2C0 为 400K 波特率, 其函数实现为 `hi_i2c_set_baudrate (HI_I2C_IDX_0, 400000);`

2. 初始化 OLED 屏幕。直接调用 `hi_u32 oled_init(hi_void)` 函数对 OLED 屏幕初始化。

初始化成功后可调用 `oled` 函数对屏幕进行显示配置。

主要是要函数有:

`hi_void oled_fill_screen(hi_u8 fii_data);`

功能为全屏填充数据 `fii_data`, 函数实现如下:

图 1.3-1

```
hi_void oled_fill_screen(hi_u8 fii_data)  
{  
    hi_u8 m =0;  
    hi_u8 n =0;  
  
    for (m=0;m<8;m++) {  
        write_cmd(0xb0+m);  
        write_cmd(0x00);  
        write_cmd(0x10);  
  
        for (n=0;n<128;n++) {  
            write_data(fii_data);  
        }  
    }  
}
```



hi\_void oled\_position\_clean\_screen(hi\_u8 fill\_data, hi\_u8 line, hi\_u8 pos, hi\_u8 len);

功能为对 line 行 pos 位置起的 len 个数据填充为 fill\_data。函数实现如下：

图 1.3-2

```
hi_void oled_position_clean_screen(hi_u8 fill_data, hi_u8 line, hi_u8 pos, hi_u8 len)
{
    hi_u8 m =line;
    hi_u8 n =0;

    write_cmd(0xb0+m);
    write_cmd(0x00);
    write_cmd(0x10);

    for (n=pos;n<len;n++) {
        write_data(fill_data);
    }
}
```

hi\_void oled\_show\_str(hi\_u8 x, hi\_u8 y, hi\_u8 \*chr, hi\_u8 char\_size);

功能为在 x 行 y 位置的数据写入 chr 字符串，写入长度为 char\_size。函数实现如下：

图 1.3-3

```
hi_void oled_show_str(hi_u8 x, hi_u8 y, hi_u8 *chr, hi_u8 char_size)
{
    hi_u8 j=0;

    if (chr == NULL) {
        printf("param is NULL,Please check!!!\r\n");
        return;
    }

    while (chr[j] != '\0') {
        oled_show_char(x, y, chr[j], char_size);
        x += 8;
        if (x>120) {
            x = 0;
            y += 2;
        }
        j++;
    }
}
```